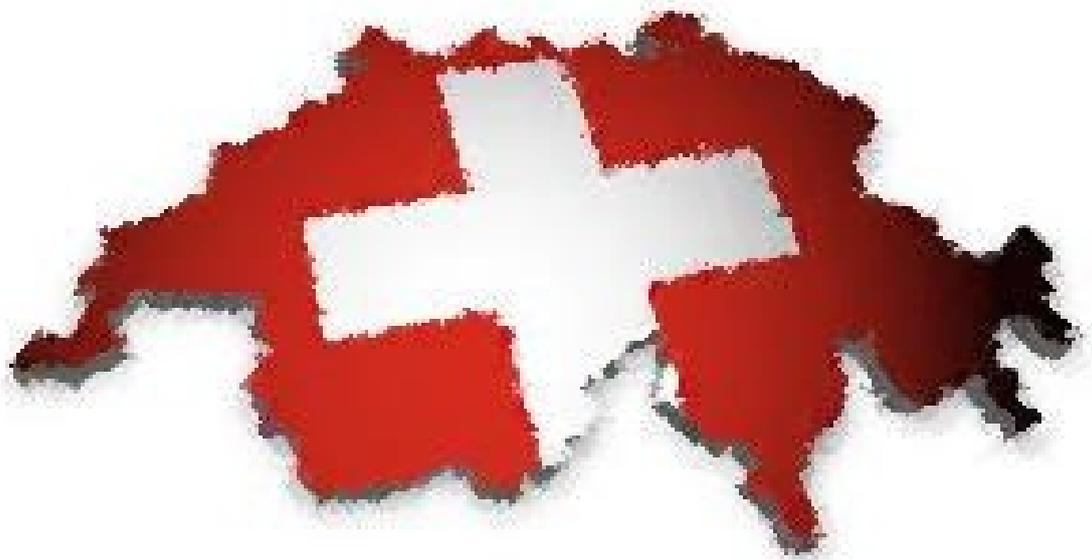


Swiss Footgolf Tour

# Club Trophy

Vorschriften und andere wichtige Informationen





## Inhaltsverzeichnis

Club Trophy .....	1
Format des Wettbewerbs .....	1
Das Match Play - Definition.....	1
Format der Gegenüberstellungen .....	2
Hole-average: Definition .....	2
Erinnerung: "Foursome".....	2
Kapitän .....	2
Berechtigung.....	3
Anmeldungen .....	3
Gruppenphase: Valserine → 29. April 2023.....	4
Endphase: Basseruche → 23. Juni 2023 .....	4
<i>Absage oder Verschiebung der Trophy</i> .....	5
Spielregeln.....	5

## Club Trophy

Definition: Die Club Trophy ist ein Wettbewerb zwischen den Clubs, die sich dafür anmelden, und verleiht dem Siegerteam den Titel des Schweizer Pokalmeisters. Als Spielform wird das Match Play gewählt. Nur die Clubs werden klassifiziert und alle Kategorien sind zugelassen, um sie zu vertreten (Männer, Frauen, Senioren 45, Senioren 55, Junioren).

### Format des Wettbewerbs

8 Vereine, die in zwei Vierergruppen aufgeteilt sind, treten in der Qualifikationsphase im Matchplay gegeneinander an, um die 4 Halbfinalisten zu ermitteln. Die beiden besten Teams jeder Gruppe qualifizieren sich für die K.o.-Phase, die ebenfalls im Matchplay-Modus gespielt wird.

### Das Match Play - Definition

Im Gegensatz zum Stroke-Play, dessen Einheit der Schlag ist, ist die Wertungseinheit beim Match-Play das Loch. An jedem Loch kann ein Punkt gewonnen werden, der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl an einem Loch erhält einen Punkt. Wenn beide Spieler die gleiche Anzahl an Schlägen gemacht haben, dann gilt das Loch als geteilt und es werden keine Punkte verteilt.

In einem Matchplay-Spiel treten nur zwei Gegner gegeneinander an. Zu Beginn des Spiels sind die Punkte auf null gesetzt.



*NB: Um den "hole average" am Ende der Gruppenphase berücksichtigen zu können, müssen alle Löcher beendet sein (unabhängig vom Spielstand).*

## **Format der Konfrontationen**

Ein Vergleich zwischen zwei Vereinen besteht aus den folgenden Spielen:

1. Spiel 1 → individuell
2. Match 2 → Foursome
3. Spiel 3 → individuell oder Foursome nach Wahl des Vereins
4. Match 4 → individuell oder Foursome nach Wahl des Vereins

Sie müssen also mindestens 5 Spieler/innen zur Verfügung haben, um einen Vergleich zu spielen, aber es ist auch möglich, 7 Spieler/innen aufzustellen, indem Sie in den Spielen 3 und 4 Foursomes aufstellen. Es ist also möglich, dass ein Foursome gegen einen Einzelspieler antritt.

Darüber hinaus ist es erlaubt, für jedes Spiel einen Ersatzspieler oder eine Ersatzspielerin zu benennen. Ein Verein kann also mit 5 bis 7 Spielern auf dem Feld und 4 Auswechselspielern antreten, wobei maximal 11 Spieler auf dem Spielberichtsbogen stehen dürfen.

Damit ein/e Ersatzspieler/in ins Spiel kommt, muss der Club den Wechsel vor dem ersten Schlag jedes Lochs deutlich ankündigen. Dadurch ist es möglich, an jedem Loch zu entscheiden, welcher Spieler spielt (Ausnahme ist das Startloch, wo man sich auf das Matchblatt verlassen muss). Bei einem Doppel-Matchplay, bei dem drei Spieler/innen ein Team bilden, muss wie bei einem Einzelmatch, mit Ausnahme des Startlochs, bekannt gegeben werden, welche zwei der drei Spieler/innen das Loch spielen werden.

Matchplays müssen auch dann vollständig gespielt werden, wenn der Sieg bereits feststeht, da bei Gleichstand die Hole-average berücksichtigt wird.

## **Hole-average: Definition**

Der Hole Average ist definiert als die Differenz zwischen der Anzahl der gewonnenen Löcher und der Anzahl der verlorenen Löcher. Er entspricht dem Goal-Average in anderen Sportarten. Wenn eine Mannschaft beispielsweise zwei Begegnungen mit den Ergebnissen 6-2 und 3-4 abschließt, beträgt ihr Hole-Average +3 (9 gewonnene Löcher - 6 verlorene Löcher = +3).

## **Rückruf: "Foursome" :**

Die Spieler entscheiden an jedem Loch, wer anfängt und dann abwechselnd spielt. Wenn das Doppel aus einem Spieler oder einer Spielerin besteht, der/die einer Kategorie angehört, die vorgezogene Starts anbietet, darf er/sie diese nutzen, wenn er/sie den Abschlag (1. Schlag des Lochs) übernimmt.

## **Kapitän :**

Jedes Team wird von 1 Kapitän vertreten, der die Verbindung zur Organisation



herstellt. Ihm obliegen zwei Hauptaufgaben:



1. Übermitteln Sie dem Jurytisch spätestens 20 Minuten vor dem <sup>1.</sup> Spiel das vollständig ausgefüllte und unterschriebene Blatt "Team".
2. sich nach jedem Spiel mit dem Kapitän der gegnerischen Mannschaft zu treffen, um die Ergebnisse der vier Begegnungen des Spiels zu bestätigen und das Blatt "Ergebnisse" zu unterschreiben
3. Nur bei Qualifikationsspielen: Treffen Sie sich vor Beginn der Spiele 2 und 3 mit dem gegnerischen Kapitän, um die Spielberichte zu bestätigen und auszutauschen.

### **Förderfähigkeit :**

Alle Spieler und Vereine, die an einer Club Trophy teilnehmen, müssen eine Lizenz besitzen:

- Lizenz "Spieler ASFG": 30 CHF
- Lizenz "ASFG-Club": 100 CHF

Um eine Lizenz zu erhalten, wenden Sie sich in erster Linie direkt an die Vereine. Für weitere Informationen kontaktieren Sie uns bitte per E-Mail an [info@swissfootgolf.ch](mailto:info@swissfootgolf.ch).

### **Anmeldungen**

Bei der Anmeldung von Vereinen wird die Priorität nach folgenden Kriterien vergeben und erst wenn Kriterium 1 ausgeschöpft ist, wird zu Kriterium <sup>2</sup> übergegangen und so weiter:

1. Schweizer Vereine, die dem SVFG angeschlossen sind
2. Schweizer Vereine, die dem SVFB angeschlossen sind und von einem Leihspieler profitieren (siehe unten)
3. Fusion zwischen zwei Schweizer Vereinen (siehe unten)
4. Ausländische Vereine, die dem SVFG angeschlossen sind

Zu den Punkten 2 und 3 sind einige Präzisierungen erforderlich:

- Als Fusionäre gelten zwei Vereine, die es nicht geschafft haben, eine Mannschaft mit fünf Spielern anzumelden (und kein Darlehen gemäß dem später beschriebenen Punkt 2 erhalten), und die nun ihre Kräfte bündeln (mindestens zwei Spieler pro Einheit, damit die Fusion gültig ist). Hier erscheinen die Namen der beiden Vereine in der Rangliste.
- Als gemeldeter Verein mit Leihgabe gilt ein Verein, der mindestens 3 Spieler aufstellt und 1 bis maximal 2 Spieler von einem anderen Verein, der bereits eine Mannschaft für den Wettbewerb angemeldet hat, ausgeliehen bekommt. In diesem Fall erscheint nur der Name des Teams, das die Leihgabe erhalten hat, in der Rangliste.
  - Das Darlehen muss bei der Anmeldung zur Club Trophy angemeldet werden und ist nur für die Gruppenphase gültig.
  - Wenn sich der Verein für die Endrunde qualifiziert, liegt es in seiner Verantwortung, eine vollständige Mannschaft für die K.o.-Phase zu stellen.
    - Sollte sich dies als unmöglich erweisen, wird der SVFG eine Mediation mit den vier betroffenen Vereinen organisieren,



garantiert aber keinesfalls, dass eine andere Lösung als der Verlust jedes der unvollständigen Spiele mit 10:0 Punkten gefunden wird.



## Gruppenphase: Valserine → 29. April 2023

Ablauf: 2 Gruppen mit je 4 Teams

Alle Teams treten über 6 Löcher gegeneinander an. Nach 6 Löchern wechseln die Gegenüberstellungen auf die gleiche Weise wie nach 12 gespielten Löchern. So werden innerhalb einer vollen Runde des Golfplatzes die 3 Gruppenspiele ausgetragen.

Für jede Gegenüberstellung wird ein Matchblatt ausgefüllt, auf dem die Stammspieler (die das Startloch spielen) und die potenziellen Ersatzspieler für die 4 Matchplays (zur Erinnerung: 1 Einzel- und 1 Doppelspiel vorgeschrieben - 2 Spiele mit freier Zusammenstellung: Einzel oder Doppel) vermerkt sind.

**Qualifikation:** Jedes gewonnene Match Play in einem Vergleich zwischen zwei Vereinen bringt dem jeweiligen Verein einen Punkt ein. Der Verein mit den meisten Punkten gewinnt den Vergleich und erhält 3 Punkte für die Gruppenwertung. Die ersten beiden Mannschaften jeder Gruppe sind für das Halbfinale qualifiziert. Die übrigen Mannschaften scheiden aus dem Wettbewerb aus.

### Bei Gleichstand in der Gruppenphase :

- Bei Gleichstand in einem Match Play: Kein Spieler/Doppel erhält einen Punkt für seinen Verein.
- Bei Gleichstand in einem Vergleich zwischen zwei Vereinen: Beide Vereine erhalten einen Punkt für die Platzierung in der Gruppenphase, aber es wird ein Punkt nach den folgenden Kriterien vergeben:
  - Der Verein, der mit einem besseren Hole-average abschließt, erhält einen zusätzlichen Punkt in der Rangliste.
  - Wenn die beiden Vereine nicht durch Hole-average entschieden werden, werden keine zusätzlichen Punkte vergeben.
- Bei einem Gleichstand zwischen zwei Vereinen in der Gruppenwertung :
  - Der Gewinner des direkten Vergleichs
  - Der Unterschied zwischen gewonnenen und verlorenen Matchplays
  - Der gesamte Hole-average
  - Die Summe der gewonnenen Löcher
  - Penalty-Putt mit 5 verschiedenen Schützen

## Endphase: Basseruche → 23. Juni 2023

Alle Teams treten über 12 Löcher gegeneinander an (es wird ein Parcours mit 2x6 Löchern eingerichtet).

**Halbfinale:** Team 1 der Gruppe A tritt gegen Team 2 der Gruppe B an und Team 1 der Gruppe B tritt gegen Team 2 der Gruppe A an.

### Finale und kleines Finale :

Die Sieger der Halbfinalspiele treten im großen Finale gegeneinander an, während die Verlierer das kleine Finale (3.-4. Platz) spielen.

### Bei Gleichstand in der Schlussphase :



- Bei Gleichstand in einem Match Play: Kein Spieler/Doppel erhält einen Punkt für seinen Verein.
- Bei Gleichstand in einem Vergleich zwischen zwei Vereinen: => Der Verein, der nach Hole-average gewinnt, kommt in die nächste Runde, während der unterlegene Verein ausscheidet,  
=> Wenn die beiden Vereine nicht durch Hole-average entschieden werden, dann entscheidet ein Penalty-Putt zwischen den beiden Vereinen (5 verschiedene Schützen).

### ***Absage oder Verschiebung der Trophy***

Sollte es nicht möglich sein, eine Etappe der Club Trophy zu spielen, wird der ASFG alles daran setzen, sie auf einen späteren Zeitpunkt zu verlegen. Im Falle einer Verschiebung behält sich der ASFG das Recht vor, den Wettbewerb auf einen anderen Golfplatz zu verlegen. Ist eine Verschiebung nicht möglich, teilt der SVFG so schnell wie möglich mit, dass der Wettbewerb abgesagt wird.

Wenn die Bedingungen es nicht zulassen, das gesamte für die Qualifikation vorgesehene Programm zu spielen, wird der Tag als ungültig betrachtet und für ungültig erklärt. Wenn hingegen die Halbfinalspiele in Basseruche vor einer eventuellen Annullierung des Finales beendet werden können, wird das Ergebnis für gültig erklärt und nur das kleine und große Finale werden in Absprache mit den betroffenen Vereinen verschoben oder neu angesetzt.

### **Spielregeln**

Wir erinnern daran, dass es obligatorisch ist, die Regeln unseres Sports zu kennen und sie in seiner Spielgruppe anzuwenden, um allen Teilnehmern und Teilnehmerinnen einen fairen und gerechten Wettkampf zu garantieren. Jemanden auf einen Fehler aufmerksam zu machen, bedeutet Respekt und Fairness gegenüber allen, die nach den Regeln spielen.

Die Swiss Footgolf Tour folgt den folgenden Spielregeln:

#### **INTERNATIONALE FIFG-REGELN**

Die Swiss Footgolf Tour wendet die FIFG-Regeln an: <http://www.fifg.org/rules.html>

#### **LOCAL REGELN**

Je nachdem, welcher Platz gespielt wird, können lokale Regeln hinzukommen, die angewendet werden müssen, da sie über die allgemeinen Regeln hinausgehen.

**NB:** Die Tatsache, dass Sie die Spielregeln nicht kennen, kann in keinem Fall bei einem Streitfall von der Regelkommission berücksichtigt werden. Niemand sollte die Footgolf-Regeln nicht kennen.